

APÉNDICE D

Benchmarking

Trabajo de Grado para optar al Título de Diseñadora Industrial:

Juguete pedagógico para la capacitación de funcionarios en prevención del Abuso Sexual

Infantil en entornos de protección y atención institucional en Bucaramanga.

Luna Sofía Bonilla Aranguren

Código 219345

Directora

Silvia Nathalia Mantilla Niño

Codirectora

Ruth Angélica Castellanos Cordero

Universidad Industrial de Santander

Facultad de Ingenierías Fisicomecánicas

Escuela de Diseño Industrial

Programa de Diseño Industrial

Bucaramanga

2026

Índice

Introducción	3
Benchmarking de producto individual	4
Benchmarking comparativo	16
Conclusión	18

Índice de tablas

Tabla 1	5
Tabla 2	6
Tabla 3	7
Tabla 4	8
Tabla 5	9
Tabla 6	10
Tabla 7	11
Tabla 8	12
Tabla 9	13
Tabla 10	14
Tabla 11	15
Tabla 12	16
Tabla 13	17

Introducción

El presente apéndice reúne el análisis detallado de doce (12) recursos pedagógicos orientados a la enseñanza de límites corporales, consentimiento y prevención del Abuso Sexual Infantil (ASI). Cada producto fue evaluado mediante una matriz comparativa adaptada del formato trabajado en la asignatura Diseño 8 – Interdisciplinar, ajustando sus categorías al enfoque pedagógico y social del presente proyecto de grado.

El análisis se estructuró en cuatro dimensiones principales:

1. Características pedagógicas (formato, interactividad, validación científica, accesibilidad, mediación adulta).
2. Análisis formal (color, materiales, componentes, dimensiones y acabados).
3. Análisis técnico-productivo (sistemas de producción, costos estimados, energía de uso).
4. Análisis comercial (precio, empaque y distribución).

Cada ficha culmina con una síntesis de ventajas, desventajas y oportunidades de mejora, lo que permite no solo describir los productos existentes, sino identificar brechas de diseño relevantes para la propuesta del proyecto.

Este benchmarking no tiene como finalidad replicar soluciones existentes, sino comprender el estado actual de la oferta pedagógica, reconocer sus limitaciones y establecer criterios objetivos para el desarrollo de un juguete pedagógico innovador, inclusivo y culturalmente pertinente.

Benchmarking de producto individual

Tabla 1

Benchmarking de producto 01

BENCHMARKING DE PRODUCTO 01		
Nombre del producto/recurso	The Talking, Feeling & Doing Board Game	
Enlace/Referencia	https://www.amazon.com/Talking-Feeling-Doing-Game/dp/B000MBE3S2?utm_source=chatgpt.com	
Función principal	Juego terapéutico para ayudar a los niños a expresar emociones, pensamientos y conductas de manera lúdica.	
Target	Niños (6–12 años aprox.), psicólogos, terapeutas, consejeros escolares.	
Aspectos relevantes	- Primera terapia lúdica publicada por Richard A. Gardner, M.D. - Muy utilizado en psicoterapia infantil; promueve la apertura emocional playtherapysupply.com - Permite revelar dinámicas internas del niño de valor diagnóstico	
Características pedagógicas		
Formato (Físico, Digital, Mixto)	Interactividad (Alta, Media, Baja)	Validación Científica (Sí/No, Detalles)
Físico (juego de tablero)	Alta (requiere participación activa de los niños en dinámicas de juego).	Parcial (muy usado en contextos clínicos; aunque no siempre respaldado por ensayos clínicos formales, está avalado por práctica terapéutica extensa).
Accesibilidad (DUA, Otros)	Mediación Adulta (Necesaria/No Necesaria, Grado)	Seguridad (Cumple Normas, Observaciones)
Limitada (diseñado para niños típicos; no tiene adaptaciones específicas DUA).	Necesaria (debe ser guiado por un terapeuta o adulto para obtener resultados terapéuticos).	Cumple normas básicas de juego de mesa; sin riesgos físicos significativos.
Relevancia Cultural (Adaptación, Sensibilidad)	Facilidad de Uso (Edad Recomendada, Comentarios)	Atractivo (Observaciones, Diseño)
Neutro, aunque requiere adaptación de lenguaje o ejemplos para contextos latinoamericanos.	Edad recomendada 6–12 años; sencillo de jugar con guía adulta	Alto para niños (colores, tarjetas, dados, dinámica tipo juego de mesa).
Análisis formal		
Color	Materiales	Componentes
Colores vivos, llamativos.	Cartón, plástico (tablero, fichas, tarjetas, dado).	Tablero, 108 Talking Cards, 108 Feeling Cards, 108 Doing Cards, spinner, 6 peones, fichas, 2 dados, instrucciones
Dimensiones	Peso	Acabados superficiales
Caja mediana (aprox. 30×30 cm).	~1 kg aprox.	Cartón laminado, impresión a color.
Análisis técnico productivo		
Estimación del Costo	Sistemas de producción	Fuente de energía (uso)
Producción media (impresión + componentes de juego).	Producción industrial de juegos de mesa.	No requiere energía (manual).
Análisis Comercial		
Precio comercial	Sistema de empaque	Distribución
~USD \$60–80 en Amazon (varía por edición y vendedor).	Caja de cartón con compartimentos internos.	Librerías especializadas, Amazon, tiendas de psicología y educación.
Ventajas	- Lúdico y atractivo para niños. - Facilita expresión emocional en entornos terapéuticos. - Muy usado y reconocido por profesionales de la salud mental.	
Desventajas	- Costo relativamente alto. - No accesible en español directamente (idioma inglés). - Requiere mediación profesional, no es de uso libre en casa.	
Oportunidades de Mejora	- Versión digital interactiva. - Adaptación cultural y lingüística al español. - Inclusión de guías para padres y docentes, no solo terapeutas.	
Imagen del producto		Conclusión
		- Propuesta de valor: Juego de mesa terapéutico altamente interactivo que fomenta la comunicación emocional en niños, con respaldo en la práctica clínica. - Aspectos a mejorar: Accesibilidad, traducción/adaptación cultural, reducción de costos. - Variables de comparación: Interactividad (alta), formato físico, necesidad de mediación adulta (alta).

Tabla 2

Benchmarking de producto 02

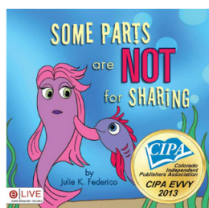
BENCHMARKING DE PRODUCTO 02		
Nombre del producto/recurso	Algunas Partes NO Son Para Compartir (también disponible en inglés como Some Parts Are Not for Sharing)	
Enlace/Referencia	https://www.barnesandnoble.com/w/algunas-partes-no-son-para-compartir-eddie-russell/1145433961?utm_source=chatgpt.com	
Función principal	Libro infantil para enseñar a los niños, de manera clara y sensible, que ciertas partes del cuerpo son privadas y que tienen derecho a decir “no” y pedir ayuda.	
Target	Niños pequeños (3–8 años), padres, docentes, orientadores.	
Aspectos relevantes	Lenguaje sencillo, ilustraciones llamativas, orientado directamente a la prevención del ASI.	
Características pedagógicas		
Formato (Físico, Digital, Mixto)	Interactividad (Alta, Media, Baja)	Validación Científica (Sí/No, Detalles)
Físico (libro impreso) y Digital (ebook).	Baja-media (lectura conjunta, conversaciones a partir de las ilustraciones).	No formal (no es un manual clínico), pero ampliamente recomendado por profesionales de prevención del abuso y programas escolares.
Accesibilidad (DUA, Otros)	Mediación Adulta (Necesaria/No Necesaria, Grado)	Seguridad (Cumple Normas, Observaciones)
Texto claro, ilustraciones simples; no necesariamente adaptado DUA, pero puede ser leído en voz alta y complementado con pictogramas.	Necesaria (lectura guiada por adulto para garantizar comprensión y contención emocional).	Cumple normas editoriales, sin riesgos físicos.
Relevancia Cultural (Adaptación, Sensibilidad)	Facilidad de Uso (Edad Recomendada, Comentarios)	Atractivo (Observaciones, Diseño)
Alta adaptabilidad; aunque escrito en inglés, la edición en español lo hace culturalmente más accesible a niños hispanohablantes.	Edad recomendada 3–8 años; lectura corta, fácil de comprender con apoyo adulto.	Ilustraciones coloridas y amigables, lenguaje cercano para niños pequeños.
Análisis formal		
Color	Materiales	Componentes
Ilustraciones vivas y llamativas.	Papel ilustrado, tapas blandas/duras (según edición).	Texto + ilustraciones.
Dimensiones	Peso	Acabados superficiales
~22 × 28 cm (formato álbum).	~0.4–0.6 kg.	Impresión a color, diseño infantil.
Análisis técnico productivo		
Estimación del Costo	Sistemas de producción	Fuente de energía (uso)
Medio (producción editorial con ilustraciones).	Editorial industrial.	No requiere (físico); energía eléctrica si se usa en formato digital.
Análisis Comercial		
Precio comercial	Sistema de empaque	Distribución
~USD \$12–18 (dependiendo de formato físico/digital).	Empaque editorial estándar (plástico protector).	Librerías (Barnes & Noble, Amazon), librerías infantiles, versión digital en plataformas online.
Ventajas	Lenguaje claro y adaptado a la edad. Traducción al español facilita acceso a niños hispanohablantes. Ilustraciones atractivas y mensaje directo sobre prevención.	
Desventajas	Baja interactividad (requiere lectura compartida, no juego). Puede necesitar mediación adulta para manejar preguntas difíciles. Algunos contextos culturales pueden requerir adaptación en ejemplos.	
Oportunidades de Mejora	Edición con pictogramas o lectura fácil para mayor accesibilidad. Versión interactiva digital (audiolibro, app con actividades). Guía complementaria para padres y docentes.	
Imagen del producto		Conclusión
		- Propuesta de valor: Libro accesible, sensible y claro para introducir la conversación sobre límites corporales y prevención del abuso desde edades tempranas. - Aspectos a mejorar: Interactividad, accesibilidad DUA y ampliación de recursos complementarios. - Variables de comparación: Interactividad (baja-media), formato mixto (físico y digital), necesidad de mediación adulta (alta).

Tabla 3

Benchmarking de producto 03

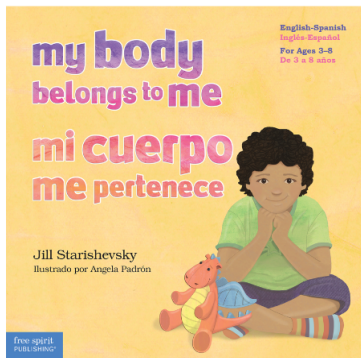
BENCHMARKING DE PRODUCTO 03		
Nombre del producto/recurso	Mi cuerpo... lo que dice que dice (My Body Belongs to Me / Mi cuerpo me pertenece)	
Enlace/Referencia	https://www.goodreads.com/book/show/53171251-my-body-belongs-to-me-mi-cuerpo-me-pertenece?utm_source=chatgpt.com	
Función principal	Enseñar a los niños que su cuerpo es suyo, que tienen derecho a decir “no” y a comunicar situaciones de incomodidad o peligro.	
Target	Niños (3–8 años), familias, docentes, psicólogos.	
Aspectos relevantes	Lenguaje sencillo y directo, ilustraciones coloridas, versión bilingüe inglés-español.	
Características pedagógicas		
Formato (Físico, Digital, Mixto)	Interactividad (Alta, Media, Baja)	Validación Científica (Sí/No, Detalles)
Físico (libro ilustrado) y digital (ebook según disponibilidad).	Baja-media (se fomenta diálogo adulto-niño durante la lectura).	No formal (no estudios clínicos, pero ampliamente usado en programas de prevención y educación).
Accesibilidad (DUA, Otros)	Mediación Adulta (Necesaria/No Necesaria, Grado)	Seguridad (Cumple Normas, Observaciones)
Idioma bilingüe (inglés/español), ilustraciones claras; no totalmente adaptado a DUA.	Necesaria (lectura guiada y acompañada por adultos).	Cumple normas editoriales, sin riesgos físicos.
Relevancia Cultural (Adaptación, Sensibilidad)	Facilidad de Uso (Edad Recomendada, Comentarios)	Atractivo (Observaciones, Diseño)
Buena adaptación para contextos latinoamericanos por estar disponible en español; aún puede necesitar ajustes culturales en ejemplos o ilustraciones.	Edad recomendada 3–8 años; texto breve y sencillo.	Ilustraciones vivas, colores amigables, estilo accesible para primera infancia.
Análisis formal		
Color	Materiales	Componentes
Ilustraciones coloridas y brillantes.	Papel ilustrado, edición física; digital en ebook.	Texto + ilustraciones.
Dimensiones	Peso	Acabados superficiales
Aproximado 22 × 28 cm (formato álbum ilustrado).	~0.4–0.5 kg.	Impresión a color, tapa blanda/dura según edición.
Análisis técnico productivo		
Estimación del Costo	Sistemas de producción	Fuente de energía (uso)
Medio (producción editorial ilustrada).	Editorial industrial.	No requiere (físico); energía eléctrica en ebook.
Análisis Comercial		
Precio comercial	Sistema de empaque	Distribución
~USD \$12–18 (varía por edición).	Empaque editorial estándar.	Librerías internacionales (Amazon, Goodreads, Barnes & Noble), plataformas digitales.
Ventajas	• Disponible en español e inglés (bilingüe). • Mensaje claro y directo para la infancia. • Ilustraciones atractivas y comprensibles.	
Desventajas	• Baja interactividad (solo lectura). • Requiere mediación adulta. • Puede necesitar ejemplos más cercanos a contextos locales.	
Oportunidades de Mejora	• Versión interactiva (app o audiolibro con actividades). • Inclusión de pictogramas o materiales accesibles para diversidad funcional. • Guía de apoyo para familias y docentes.	
Imagen del producto		Conclusión
		• Propuesta de valor: Libro bilingüe ilustrado que empodera a los niños pequeños en la comprensión de los límites corporales, reforzando la prevención del abuso desde el hogar y la escuela. • Aspectos a mejorar: Interactividad, accesibilidad inclusiva, contextualización cultural. • Variables de comparación: Interactividad (baja-media), formato mixto (físico/digital), mediación adulta (necesaria).

Tabla 4

Benchmarking de producto 04

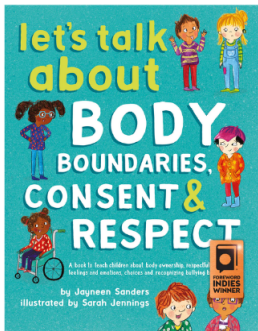
BENCHMARKING DE PRODUCTO 04		
Nombre del producto/recurso	Let's Talk About Body Boundaries, Consent and Respect (Jayneen Sanders)	
Enlace/Referencia	https://e2epublishing.info/products/lets-talk-about-body-boundaries-consent-and-respect?srsltid=AfmBOorm6qHpmRSeWpleZsd7Am2p6fCdFb3YFDPO-pkUyYSxdGoe4DPG&utm_source=chatgpt.com	
Función principal	Enseñar a niños y niñas sobre el concepto de límites corporales, consentimiento y respeto en las relaciones, fomentando la prevención del abuso y el desarrollo de habilidades socioemocionales.	
Target	Niños de entre 3 y 11 años (clasificado en categorías de 3–6 y 7–11 años)	
Aspectos relevantes	Didáctico, ilustrado, escrito por autora referente en educación en consentimiento y prevención.	
Características pedagógicas		
Formato (Físico, Digital, Mixto)	Interactividad (Alta, Media, Baja)	Validación Científica (Sí/No, Detalles)
Físico (libro ilustrado) y digital (ebook).	Media (lectura conjunta y preguntas de reflexión al final de la historia).	No formal (no estudios clínicos, pero respaldado por organizaciones educativas y ampliamente utilizado en programas escolares).
Accesibilidad (DUA, Otros)	Mediación Adulta (Necesaria/No Necesaria, Grado)	Seguridad (Cumple Normas, Observaciones)
Lenguaje claro y visual, ilustraciones diversas; no necesariamente adaptado DUA pero accesible en lectura compartida.	Necesaria (lectura guiada, preguntas de discusión).	Cumple normas editoriales, sin riesgos físicos.
Relevancia Cultural (Adaptación, Sensibilidad)	Facilidad de Uso (Edad Recomendada, Comentarios)	Atractivo (Observaciones, Diseño)
Ita en contextos angloparlantes; requiere traducción/adaptación al español para mayor impacto en Latinoamérica.	Edad recomendada 6–11 años; lenguaje sencillo, con ejemplos prácticos.	Ilustraciones coloridas, personajes diversos, diseño amigable.
Análisis formal		
Color	Materiales	Componentes
Ilustraciones coloridas y variadas.	Papel ilustrado (formato álbum), edición digital disponible.	Texto narrativo + ilustraciones + secciones de preguntas.
Dimensiones	Peso	Acabados superficiales
~22 × 28 cm (formato álbum).	~0.5 kg aprox.	Impresión a color, tapas blandas/duras según edición.
Análisis técnico productivo		
Estimación del Costo	Sistemas de producción	Fuente de energía (uso)
Medio (producción editorial ilustrada).	Editorial industrial (E2E Publishing).	No requiere (físico); energía eléctrica en ebook.
Análisis Comercial		
Precio comercial	Sistema de empaque	Distribución
~USD \$14–18 (físico), ~USD \$8–12 (digital).	Empaque editorial estándar.	Tienda oficial E2E Publishing, Amazon, librerías especializadas, versión digital en plataformas online.
Ventajas	- Lenguaje accesible y sensible. - Incluye preguntas de reflexión para discusión con adultos. - Ilustraciones diversas e inclusivas.	
Desventajas	- No siempre disponible en español (requiere traducción). - Requiere mediación adulta para un aprovechamiento óptimo. - Interactividad limitada (no es juego, depende de la lectura compartida).	
Oportunidades de Mejora	- Ediciones en varios idiomas (español, portugués, etc.). - Versión interactiva digital con actividades. - Material complementario para docentes y padres.	
Imagen del producto		Conclusión
		- Propuesta de valor: Libro ilustrado altamente didáctico que introduce a los niños en el concepto de consentimiento, límites y respeto de forma clara, respetuosa y empoderadora. - Aspectos a mejorar: Accesibilidad universal, traducción al español, aumento de interactividad. - Variables de comparación: Interactividad (media), formato mixto (físico/digital), mediación adulta (necesaria).

Tabla 5

Benchmarking de producto 05

BENCHMARKING DE PRODUCTO 05		
Nombre del producto/recurso	Body Boundaries Make Me Stronger (serie World of Kids Emotions, autora: Elizabeth Cole)	
Enlace/Referencia	https://www.target.com/p/body-boundaries-make-me-stronger-world-of-kids-emotions-by-elizabeth-cole-hardcover/-/A-1002717453?utm_source=chatgpt.com	
Función principal	Ayudar a los niños a comprender la importancia de los límites personales y corporales, fortaleciendo la confianza en sí mismos y la habilidad de decir “no”.	
Target	Niños 4–10 años, padres, docentes.	
Aspectos relevantes	Parte de la serie <i>World of Kids' Emotions</i> ; ilustraciones coloridas y mensaje positivo sobre empoderamiento infantil.	
Características pedagógicas		
Formato (Físico, Digital, Mixto)	Interactividad (Alta, Media, Baja)	Validación Científica (Sí/No, Detalles)
Físico (libro tapa dura) y digital (ebook disponible en algunas plataformas).	Baja-media (lectura conjunta y diálogo guiado).	No formal, pero basado en enfoques pedagógicos de educación emocional.
Accesibilidad (DUA, Otros)	Mediación Adulta (Necesaria/No Necesaria, Grado)	Seguridad (Cumple Normas, Observaciones)
Lenguaje sencillo, ilustraciones expresivas; no diseñado con DUA, pero adaptable a lecturas guiadas y actividades complementarias.	Necesaria (para acompañar la comprensión y abrir diálogo).	Cumple normas editoriales; sin riesgos físicos.
Relevancia Cultural (Adaptación, Sensibilidad)	Facilidad de Uso (Edad Recomendada, Comentarios)	Atractivo (Observaciones, Diseño)
Adecuado en contextos globales; requiere traducción/adaptación al español para Latinoamérica.	Edad recomendada 4–10 años; narración simple y comprensible.	Ilustraciones llamativas, colores vivos, estilo cercano a la niñez.
Análisis formal		
Color	Materiales	Componentes
Ilustraciones brillantes y coloridas.	Papel ilustrado, tapa dura.	Texto + ilustraciones.
Dimensiones	Peso	Acabados superficiales
~22 × 28 cm.	~0.5–0.7 kg.	Impresión a color, encuadernación robusta.
Análisis técnico productivo		
Estimación del Costo	Sistemas de producción	Fuente de energía (uso)
Medio (impresión a color, tapa dura).	Editorial industrial.	No requiere (físico); electricidad en ebook.
Análisis Comercial		
Precio comercial	Sistema de empaque	Distribución
~USD \$14–20 (dependiendo de edición y tienda).	Empaque editorial estándar.	Target, Amazon, librerías infantiles, ebooks en línea.
Ventajas	- Lenguaje claro y positivo. - Ilustraciones atractivas y cercanas a la infancia. - Parte de una serie de educación emocional, lo que refuerza la coherencia pedagógica.	
Desventajas	- Requiere mediación adulta. - No disponible ampliamente en español. - Baja interactividad (lectura pasiva).	
Oportunidades de Mejora	- Traducción/adaptación cultural al español. - Desarrollo de materiales interactivos (juegos, apps). - Inclusión de guías prácticas para padres y docentes.	
Imagen del producto		Conclusión
		- Propuesta de valor: Libro ilustrado que fortalece la autoestima infantil y enseña de manera clara el concepto de límites corporales, con un enfoque positivo y empoderador. - Aspectos a mejorar: Interactividad limitada, falta de versiones en español y necesidad de mayor accesibilidad. - Variables de comparación: Interactividad (baja-media), formato mixto (físico/digital), mediación adulta (necesaria).

Tabla 6

Benchmarking de producto 06

BENCHMARKING DE PRODUCTO 06		
Nombre del producto/recurso	Body Safety Box — Kit educativo físico para prevención del abuso sexual infantil.	
Enlace/Referencia	https://bodysafetybox.com/	
Función principal	Kit integral para educar a los niños sobre seguridad corporal, límites, consentimiento y prevención del abuso.	
Target	Niños de 5–8 años y 9–12 años; también disponible para uso institucional (kit para escuelas primaria e intermedia)	
Aspectos relevantes	Incluye manuales, guías, actividades prácticas y recursos digitales; diseñado por especialistas en protección infantil.	
Características pedagógicas		
Formato (Físico, Digital, Mixto)	Interactividad (Alta, Media, Baja)	Validación Científica (Sí/No, Detalles)
Mixto (kit físico + acceso digital).	Alta (actividades, juegos, conversaciones guiadas).	Sí, se presenta como un recurso basado en evidencia y desarrollado con respaldo de expertos en protección infantil.
Accesibilidad (DUA, Otros)	Mediación Adulta (Necesaria/No Necesaria, Grado)	Seguridad (Cumple Normas, Observaciones)
Incluye materiales visuales y escritos; adaptable a distintas edades, pero no totalmente adaptado a DUA.	Necesaria (imprescindible la participación de padres, cuidadores o docentes).	Cumple normas educativas, materiales seguros para uso infantil.
Relevancia Cultural (Adaptación, Sensibilidad)	Facilidad de Uso (Edad Recomendada, Comentarios)	Atractivo (Observaciones, Diseño)
Enfocado inicialmente en contexto anglosajón; requiere adaptación lingüística y cultural para Latinoamérica.	Edad recomendada 5–12 años; instrucciones claras y materiales estructurados para guiar paso a paso.	Diseño llamativo, con materiales lúdicos y variados (cartas, guías, juegos).
Análisis formal		
Color	Materiales	Componentes
Colores brillantes y atractivos.	Papel, cartón, recursos digitales.	Manual para adultos, libro/guías para niños, tarjetas de actividades, materiales digitales.
Dimensiones	Peso	Acabados superficiales
Caja mediana (aprox. 30×25 cm).	~1.5–2 kg.	Impresión a color, materiales resistentes.
Análisis técnico productivo		
Estimación del Costo	Sistemas de producción	Fuente de energía (uso)
Alto (por combinación de materiales físicos + acceso digital).	Producción editorial + impresión de materiales lúdicos + acceso digital.	No requiere (físico); energía eléctrica para recursos digitales.
Análisis Comercial		
Precio comercial	Sistema de empaque	Distribución
\$70-120 USD	Caja de cartón resistente, compartimentada.	Venta directa online en su web, envíos internacionales.
Ventajas	• Kit integral, completo y estructurado. • Alta interactividad y recursos variados. • Respaldo científico y especializado.	
Desventajas	• Precio elevado. • No siempre accesible en otros idiomas (inglés como principal). • Requiere mediación adulta constante.	
Oportunidades de Mejora	• Adaptación lingüística y cultural al español y Latinoamérica. • Opciones de kits más económicos o modulares. • Inclusión de recursos accesibles (lectura fácil, pictogramas).	
Imagen del producto	Conclusión	
	• participación familiar. • Aspectos a mejorar: Accesibilidad económica, adaptación cultural, mayor inclusión DUA. • Variables de comparación: Interactividad (alta), formato mixto, mediación adulta (necesaria).	

Tabla 7

Benchmarking de producto 07

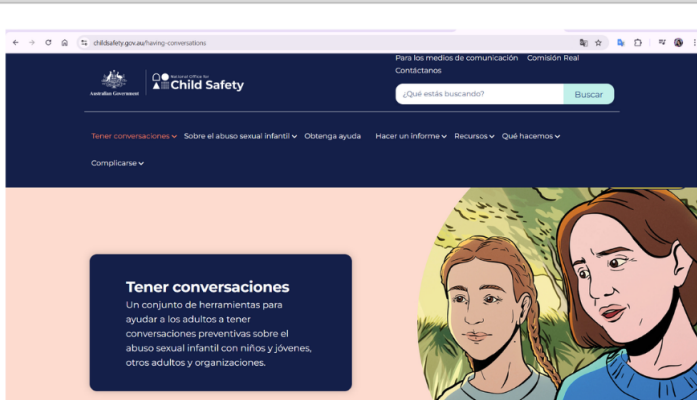
BENCHMARKING DE PRODUCTO 07		
Nombre del producto/recurso	Having Conversations (Child Safety Australia)	
Enlace/Referencia	https://www.childsafety.gov.au/having-conversations	
Función principal	Orientar a padres, cuidadores y profesionales en cómo hablar con niños sobre seguridad, límites y prevención del abuso.	
Target	Padres, cuidadores, docentes, profesionales que trabajan con infancia.	
Aspectos relevantes	Basado en políticas de protección infantil en Australia; recurso oficial y validado institucionalmente.	
Características pedagógicas		
Formato (Físico, Digital, Mixto)	Interactividad (Alta, Media, Baja)	Validación Científica (Sí/No, Detalles)
Digital (guía web, descargable)	Baja (principalmente lectura y reflexión, no interactivo como juego o app)	Sí (respaldado por investigaciones en protección infantil y elaborado por gobierno australiano).
Accesibilidad (DUA, Otros)	Mediación Adulta (Necesaria/No Necesaria, Grado)	Seguridad (Cumple Normas, Observaciones)
Parcial (texto claro, probablemente accesible web; no se observa adaptación específica DUA)	Necesaria (es un recurso para adultos, no para uso directo por los niños).	Cumple normas (sin riesgos físicos, es material digital oficial).
Relevancia Cultural (Adaptación, Sensibilidad)	Facilidad de Uso (Edad Recomendada, Comentarios)	Atractivo (Observaciones, Diseño)
Alta para contexto australiano; puede necesitar adaptación para Latinoamérica (lenguaje, referencias culturales).	Edad recomendada: adultos; para niños se aplica indirectamente a través de adultos.	Bajo para niños (diseño sobrio); medio/alto para adultos (información clara y estructurada).
Análisis formal		
Color	Materiales	Componentes
Predominio institucional (blanco, azul, tipografía limpia).	Digital (HTML, PDF posible).	Texto, infografías simples.
Dimensiones	Peso	Acabados superficiales
N/A (recurso web).	N/A.	Estilo institucional y accesible.
Análisis técnico productivo		
Estimación del Costo	Sistemas de producción	Fuente de energía (uso)
Bajo (difusión digital).	Desarrollo web gubernamental.	Energía eléctrica vía dispositivos electrónicos.
Análisis Comercial		
Precio comercial	Sistema de empaque	Distribución
Gratuito.	No aplica (digital).	En línea, sitio web gubernamental.
Ventajas	- Gratuito, accesible en línea. - Respaldo oficial y científico. - Lenguaje claro para adultos.	
Desventajas	- No pensado directamente para niños. - Interactividad baja. - Enfoque cultural australiano, requiere adaptación a otros contextos.	
Oportunidades de Mejora	- Adaptación cultural para Latinoamérica. - Mayor accesibilidad DUA (lectura fácil, pictogramas). - Versión interactiva para niños y familias.	
Imagen del producto		Conclusión
		- Propuesta de valor: Guía digital confiable para que adultos sepan cómo hablar de seguridad y límites con niños, con respaldo institucional. - Aspectos a mejorar: Accesibilidad inclusiva, atractivo para distintos públicos, versiones adaptadas a contextos latinoamericanos. - Variables de comparación: Costo (gratuito), interactividad (baja), necesidad de mediación adulta (alta).

Tabla 8

Benchmarking de producto 08

BENCHMARKING DE PRODUCTO 08		
Nombre del producto/recurso	ChildSafe Australia – Body Safety Resources	
Enlace/Referencia	https://www.childsafe.org.au/help-for-families/body-safety-resources/	
Función principal	Proveer materiales educativos para enseñar a familias y niños sobre límites corporales, consentimiento, prevención del abuso y seguridad personal.	
Target	Familias, cuidadores, docentes, comunidades; materiales dirigidos a niños de 4–12 años.	
Aspectos relevantes	Recursos gratuitos en línea, creados por una organización sin fines de lucro enfocada en protección infantil.	
Características pedagógicas		
Formato (Físico, Digital, Mixto)	Interactividad (Alta, Media, Baja)	Validación Científica (Sí/No, Detalles)
Digital (PDFs, guías, material descargable).	Media (lecturas, actividades guiadas, ejercicios para realizar en familia).	Sí, basados en buenas prácticas internacionales de protección infantil y educación preventiva.
Accesibilidad (DUA, Otros)	Mediación Adulta (Necesaria/No Necesaria, Grado)	Seguridad (Cumple Normas, Observaciones)
Recursos escritos en lenguaje sencillo, uso de ilustraciones; no siempre adaptados formalmente a DUA.	Necesaria (adultos deben guiar las actividades con los niños).	Cumple normas educativas, sin riesgos físicos.
Relevancia Cultural (Adaptación, Sensibilidad)	Facilidad de Uso (Edad Recomendada, Comentarios)	Atractivo (Observaciones, Diseño)
Enfocados en Australia, pero los materiales son fácilmente adaptables a otros contextos culturales.	Edad recomendada 4–12 años; recursos claros y adaptables.	Materiales visuales sencillos, no tan llamativos como libros comerciales, pero útiles para enseñanza directa.
Análisis formal		
Color	Materiales	Componentes
Diseños básicos, institucionales.	Digital (archivos PDF, ilustraciones).	Guías para adultos, actividades, pósters, fichas.
Dimensiones	Peso	Acabados superficiales
Variables según archivo.	N/A (descargable digital).	Diseño institucional simple.
Análisis técnico productivo		
Estimación del Costo	Sistemas de producción	Fuente de energía (uso)
Bajo (producción digital).	Desarrollo editorial digital por ONG.	Energía eléctrica (uso en dispositivos).
Análisis Comercial		
Precio comercial	Sistema de empaque	Distribución
Gratuito.	No aplica (descargable).	Descarga directa desde sitio web de ChildSafe Australia.
Ventajas	• Gratuito y de libre acceso. • Diseñado por organización experta en protección infantil. • Materiales prácticos para familias y escuelas.	
Desventajas	• Diseño visual menos atractivo que productos comerciales. • Requiere mediación adulta para su uso efectivo. • Enfoque cultural australiano (puede requerir ajustes de lenguaje y ejemplos).	
Oportunidades de Mejora	• Materiales más visuales e interactivos. • Traducción/adaptación al español y contextos latinoamericanos. • Inclusión de versiones accesibles (lectura fácil, pictogramas, audio).	
Imagen del producto	Conclusión	
	• Propuesta de valor: Recursos digitales gratuitos que empoderan a familias y comunidades en la enseñanza de la seguridad corporal, con respaldo institucional y sin barreras económicas. • Aspectos a mejorar: Estética visual, interactividad, adaptación cultural y accesibilidad inclusiva. • Variables de comparación: Interactividad (media), formato digital, mediación adulta (necesaria).	

Tabla 9

Benchmarking de producto 09

BENCHMARKING DE PRODUCTO 09		
Nombre del producto/recurso	Vuela libre: un juego terapéutico para adolescentes y adultos que han sufrido abuso	
Enlace/Referencia	https://www.playtherapysupply.com/games/fly-free	
Función principal	Juego terapéutico para adolescentes y adultos sobrevivientes de abuso. Promueve la resiliencia, autoestima, confianza y la toma de decisiones seguras en un contexto terapéutico.	
Target	Adolescentes y adultos en procesos terapéuticos; psicólogos, consejeros y terapeutas especializados en trauma.	
Aspectos relevantes	Diseñado específicamente para apoyar la recuperación de sobrevivientes de abuso, favoreciendo la expresión emocional y la reconstrucción de la confianza.	
Características pedagógicas		
Formato (Físico, Digital, Mixto)	Interactividad (Alta, Media, Baja)	Validación Científica (Sí/No, Detalles)
Físico (juego de mesa).	Alta (dinámicas de grupo y participación guiada).	Parcial (respaldo clínico en su uso por profesionales de la salud mental, aunque sin estudios experimentales publicados).
Accesibilidad (DUA, Otros)	Mediación Adulta (Necesaria/No Necesaria, Grado)	Seguridad (Cumple Normas, Observaciones)
Orientado a población adolescente y adulta; no adaptado formalmente a DUA.	Necesaria (facilitación terapéutica profesional imprescindible).	Cumple normas de juegos de mesa; su contenido debe manejarse en contextos clínicos seguros.
Relevancia Cultural (Adaptación, Sensibilidad)	Facilidad de Uso (Edad Recomendada, Comentarios)	Atractivo (Observaciones, Diseño)
Neutro en ilustraciones, adaptable a diversos contextos culturales; en inglés (requiere traducción).	Adecuado para adolescentes y adultos; reglas sencillas, con foco en el acompañamiento terapéutico.	Ilustraciones y diseño sobrios, más orientados al público juvenil y adulto que a la niñez.
Análisis formal		
Color	Materiales	Componentes
Paleta equilibrada, no tan infantil.	Cartón, fichas, cartas.	Tablero, cartas de reflexión, fichas, instrucciones.
Dimensiones	Peso	Acabados superficiales
Caja mediana (~30×30 cm).	~1 kg.	Cartón laminado, impresión a color sobria.
Análisis técnico productivo		
Estimación del Costo	Sistemas de producción	Fuente de energía (uso)
Medio (producción de juego de mesa).	Editorial/lúdico terapéutico.	No requiere.
Análisis Comercial		
Precio comercial	Sistema de empaque	Distribución
\$ 23.99 USD	Caja de cartón resistente.	Venta online en <i>Play Therapy Supply</i> y distribuidores especializados.
Ventajas	- Diseñado específicamente para trauma y abuso. - Promueve resiliencia, confianza y autoestima en un contexto terapéutico. - Favorece dinámicas de grupo y trabajo guiado.	
Desventajas	- Requiere facilitación profesional, no apto para uso doméstico sin acompañamiento. - Precio relativamente alto. - Disponible solo en inglés.	
Oportunidades de Mejora	- Traducción/adaptación cultural al español. - Inclusión de manuales ampliados para distintos contextos terapéuticos. - Posible versión digital para facilitar acceso.	
Imagen del producto		Conclusión
		- Propuesta de valor: Juego terapéutico diseñado para adolescentes y adultos sobrevivientes de abuso, que apoya procesos de recuperación emocional y fortalecimiento personal en un ambiente seguro y acompañado. - Aspectos a mejorar: Traducción y adaptación cultural, accesibilidad económica y opciones digitales. - Variables de comparación: Interactividad (alta), formato físico, mediación adulta profesional (necesaria).

Tabla 10

Benchmarking de producto 10

BENCHMARKING DE PRODUCTO 10		
Nombre del producto/recurso	Between You and Me Game	
Enlace/Referencia	https://www.playtherapysupply.com/games/between-you-and-me-game	
Función principal	Juego de mesa terapéutico para mejorar la comunicación, fortalecer vínculos y facilitar que niños y adolescentes hablen sobre sentimientos, relaciones y límites.	
Target	Niños y adolescentes (8–15 años), terapeutas, psicólogos, consejeros escolares.	
Aspectos relevantes	Se centra en dinámicas de comunicación y confianza; fomenta el diálogo abierto en entornos terapéuticos.	
Características pedagógicas		
Formato (Físico, Digital, Mixto)	Interactividad (Alta, Media, Baja)	Validación Científica (Sí/No, Detalles)
Físico (juego de mesa).	Alta (participación activa en preguntas, respuestas y discusiones).	Parcial (usado en contextos clínicos; avalado por práctica profesional, pero sin estudios experimentales formales publicados).
Accesibilidad (DUA, Otros)	Mediación Adulta (Necesaria/No Necesaria, Grado)	Seguridad (Cumple Normas, Observaciones)
No diseñado con criterios DUA; pensado para población general, puede requerir adaptaciones para necesidades específicas.	Necesaria (recomendado con guía de terapeuta o adulto facilitador).	Cumple normas de juegos de mesa; sin riesgos físicos relevantes.
Relevancia Cultural (Adaptación, Sensibilidad)	Facilidad de Uso (Edad Recomendada, Comentarios)	Atractivo (Observaciones, Diseño)
General; lenguaje en inglés, adaptable con traducción para contextos latinoamericanos.	Edad recomendada 8–15 años; reglas simples, basado en tarjetas de conversación.	Colores vivos, estilo juvenil, fomenta interacción social.
Análisis formal		
Color	Materiales	Componentes
Ilustraciones y colores brillantes.	Cartón, cartas, fichas plásticas.	Tablero, cartas de preguntas, fichas, dado, manual.
Dimensiones	Peso	Acabados superficiales
Caja mediana (~30×30 cm).	~1–1.2 kg.	Impresión laminada a color, materiales resistentes.
Análisis técnico productivo		
Estimación del Costo	Sistemas de producción	Fuente de energía (uso)
Medio (fabricación industrial de juegos de mesa).	Producción editorial/lúdica.	No requiere.
Análisis Comercial		
Precio comercial	Sistema de empaque	Distribución
~USD \$60–70.	Caja de cartón con divisiones internas	Venta en línea en <i>Play Therapy Supply</i> y distribuidores especializados.
Ventajas	- Muy útil para fomentar la comunicación y el diálogo en terapia. - Atractivo y lúdico para niños y adolescentes. - Facilita la exploración de sentimientos y límites.	
Desventajas	- Precio elevado. - Disponible solo en inglés. - Requiere mediación adulta profesional.	
Oportunidades de Mejora	- Traducción y adaptación cultural al español. - Inclusión de versiones digitales o híbridas. - Materiales complementarios para docentes y familias.	
Imagen del producto		Conclusión
		- Propuesta de valor: Juego terapéutico altamente interactivo que promueve la comunicación y fortalece la confianza entre niños/adolescentes y adultos en entornos terapéuticos. - Aspectos a mejorar: Precio, accesibilidad lingüística y cultural, versiones más inclusivas. - Variables de comparación: Interactividad (alta), formato físico, mediación adulta (necesaria).

Tabla 11

Benchmarking de producto 11

BENCHMARKING DE PRODUCTO 11		
Nombre del producto/recurso	Paquete de seguridad corporal	
Enlace/Referencia	https://www.etsy.com/es/listing/1885458538/paquete-de-seguridad-corporal?ls=s&ga_order=most_relevant&ga_search_type=all&ga_view_type=gallery&ga_search_query=body+safety+education+toddler&ref=sr_gallery-1-3&pro=1&sts=1&dd=1&content_source=feed465a-add4-4cba-a9c0-3442c45d3736%253Adee99b17c0d9b6e754af11685e9da973eb77cd4f&organic_search_click=1&logging_key=feed465a-add4-4cba-a9c0-3442c45d3736%253Adee99b17c0d9b6e754af11685e9da973eb77cd4f	
Función principal	Enseñar a niños en edad temprana sobre límites corporales, consentimiento y seguridad, mediante materiales imprimibles.	
Target	Niños de 3–8 años, padres, docentes de preescolar y primaria.	
Aspectos relevantes	Paquete descargable en PDF; incluye pósters, tarjetas y hojas de actividades.	
Características pedagógicas		
Formato (Físico, Digital, Mixto)	Interactividad (Alta, Media, Baja)	Validación Científica (Sí/No, Detalles)
Digital (descargable e imprimible).	Media (lectura, coloreado, preguntas, actividades guiadas).	No formal (no investigaciones específicas; basado en buenas prácticas de educación en seguridad).
Accesibilidad (DUA, Otros)	Mediación Adulta (Necesaria/No Necesaria, Grado)	Seguridad (Cumple Normas, Observaciones)
Recursos visuales simples, ilustraciones claras; accesibles para primera infancia, aunque no formalmente adaptados a DUA.	Necesaria (uso guiado por padres o docentes).	Sin riesgos (digital, imprimible).
Relevancia Cultural (Adaptación, Sensibilidad)	Facilidad de Uso (Edad Recomendada, Comentarios)	Atractivo (Observaciones, Diseño)
Genérico, pensado para contexto angloparlante; requiere traducción/adaptación al español para Latinoamérica.	Edad recomendada 3–8 años; instrucciones sencillas, actividades fáciles de implementar.	Ilustraciones coloridas y estilo amigable, formato lúdico.
Análisis formal		
Color	Materiales	Componentes
Colores brillantes, diseño infantil.	Digital (PDF imprimible); papel/cartulina si se imprime.	Pósters, tarjetas, hojas de trabajo.
Dimensiones	Peso	Acabados superficiales
Variables (dependen de impresión).	N/A (archivo digital).	Depende del tipo de impresión que haga el usuario.
Análisis técnico productivo		
Estimación del Costo	Sistemas de producción	Fuente de energía (uso)
Bajo (producción digital).	Diseño gráfico + distribución digital vía Etsy.	Eléctrica (para descarga/impresión).
Análisis Comercial		
Precio comercial	Sistema de empaque	Distribución
~USD \$6–12 (según vendedor en Etsy).	No aplica (digital).	Descarga inmediata desde Etsy tras la compra.
Ventajas	- Bajo costo. - Material flexible y reutilizable. - Atractivo para niños pequeños (colores, ilustraciones).	
Desventajas	- No tiene validación científica formal. - Limitado a formato imprimible (depende de calidad de impresión del usuario). - Solo disponible en inglés (requiere traducción).	
Oportunidades de Mejora	- Traducción/adaptación al español. - Inclusión de versión digital interactiva (app o actividades online). - Adaptación DUA para mayor inclusión.	
Imagen del producto		Conclusión
		- Propuesta de valor: Recurso económico, práctico y flexible para enseñar a niños pequeños sobre seguridad corporal y consentimiento, ideal para hogares y aulas. - Aspectos a mejorar: Validación científica, adaptación cultural/lingüística y opciones de mayor interactividad. - Variables de comparación: Interactividad (media), formato digital, mediación adulta (necesaria).

Tabla 12

Benchmarking de producto 12

BENCHMARKING DE PRODUCTO 12		
Nombre del producto/recurso	Tarjetas didácticas de contacto seguro	
Enlace/Referencia	https://www.etsy.com/es/listing/1890377108/tarjetas-didacticas-de-contacto-seguro?ls=s&ga_order=most_relevant&ga_search_type=all&ga_view_type=gallery&ga_search_query=body+safety+education+toddler&ref=sr_gallery-1-9&dd=1&content_source=feed465a-add4-4cba-a9c0-3442c45d3736%253Acdeb6af1a1466242a09808181894834244129179&organic_search_click=1&logging_key=feed465a-add4-4cba-a9c0-3442c45d3736%3Acdeb6af1a1466242a09808181894834244129179	
Función principal	Enseñar a niños de primera infancia la diferencia entre contacto seguro y no seguro, promoviendo el aprendizaje de límites corporales y consentimiento.	
Target	Niños 3–8 años, padres, docentes de preescolar y primaria.	
Aspectos relevantes	Recurso imprimible con ilustraciones simples y mensajes claros; pensado para facilitar conversaciones sobre seguridad corporal.	
Características pedagógicas		
Formato (Físico, Digital, Mixto)	Interactividad (Alta, Media, Baja)	Validación Científica (Sí/No, Detalles)
Digital (PDF imprimible).	Media (uso en dinámicas, juegos de memoria, lectura guiada).	No formal (sin estudios publicados; basado en buenas prácticas educativas).
Accesibilidad (DUA, Otros)	Mediación Adulta (Necesaria/No Necesaria, Grado)	Seguridad (Cumple Normas, Observaciones)
Ilustraciones claras, textos breves; no diseñado bajo DUA, pero fácil de adaptar.	Necesaria (los adultos deben guiar el uso y la interpretación).	Sin riesgos (producto digital).
Relevancia Cultural (Adaptación, Sensibilidad)	Facilidad de Uso (Edad Recomendada, Comentarios)	Atractivo (Observaciones, Diseño)
Estilo angloparlante; requiere traducción/adaptación al español latinoamericano.	Edad recomendada 3–8 años; instrucciones sencillas, se pueden usar como juego o material de conversación.	Colores vivos, ilustraciones amigables, estilo infantil.
Análisis formal		
Color	Materiales	Componentes
Ilustraciones brillantes, estilo infantil.	Digital (PDF); al imprimirse, depende del papel/cartulina usado.	Set de tarjetas ilustradas.
Dimensiones	Peso	Acabados superficiales
Formato estándar flashcards (aprox. 7×10 cm, ajustable según impresión).	N/A (archivo digital).	Dependen de la impresión realizada por el usuario.
Análisis técnico productivo		
Estimación del Costo	Sistemas de producción	Fuente de energía (uso)
Muy bajo (diseño gráfico + distribución digital).	Diseño digital independiente (Etsy).	Eléctrica (para descarga/impresión).
Análisis Comercial		
Precio comercial	Sistema de empaque	Distribución
~USD \$5–8.	No aplica (descarga digital).	Etsy (descarga inmediata).
Ventajas	- Bajo costo y acceso inmediato. - Visualmente atractivo para niños pequeños. - Flexible: puede usarse en casa o en aula.	
Desventajas	- Sin validación científica formal. - Dependencia de calidad de impresión del usuario. - Solo disponible en inglés (requiere traducción).	
Oportunidades de Mejora	- Adaptación al español y contextos locales. - Inclusión de versiones digitales interactivas. - Ampliar opciones accesibles (pictogramas, lectura fácil, audio).	
Imagen del producto		Conclusión
		- Propuesta de valor: Material económico y práctico para enseñar a niños pequeños la diferencia entre contacto seguro y no seguro, fomentando conversaciones tempranas sobre límites y consentimiento. - Aspectos a mejorar: Validación científica, adaptación cultural/lingüística, desarrollo de una versión más interactiva. - Variables de comparación: Interactividad (media), formato digital, mediación adulta (necesaria).

Benchmarking comparativo

El benchmarking comparativo (ver Tabla 13) permitió analizar recursos de diversa naturaleza: libros ilustrados, guías digitales institucionales, juegos terapéuticos de mesa y kits educativos integrales. La revisión evidencia una concentración significativa de materiales producidos en contextos angloparlantes (Estados Unidos y Australia), lo que implica una constante necesidad de traducción y adaptación cultural para su aplicación en Colombia.

Tabla 13

Benchmarking comparativo de los 12 productos analizados.

Producto/Recurso	Formato	Interactividad	Validación científica	Accesibilidad	Mediación adulta	Seguridad	Costo aprox.	Atractivo	Relevancia cultural	Facilidad de uso	Fortalezas	Debilidades	Oportunidades de mejora
Having Conversations (Child Safety Australia)	Digital (guía web)	Baja	Sí (institucional)	Parcial (web clara, no DUA)	Necesaria (adultos)	Alta (sin riesgos)	Gratuito	Bajo para niños, alto para adultos	Adaptado a Australia	Fácil para adultos, no para niños	Respaldo oficial, gratuito	Poco atractivo para niños	Versión interactiva y culturalmente adaptada
The Talking, Feeling & Doing Game	Físico (juego de mesa)	Alta	Parcial (uso clínico)	Limitada (no DUA)	Necesaria (terapeuta)	Cumple normas de juego	USD \$60-80	Muy atractivo para niños	General, requiere adaptación	6-12 años, fácil con guía	Muy usado en terapia, lúdico	Costoso, en inglés	Adaptación cultural y digital
Algunas partes no son para compartir (Libro)	Físico/Digital	Baja-Media	No formal (recomendado)	Ilustrado, lectura en voz alta	Necesaria (lectura guiada)	Cumple normas editoriales	USD \$12-18	Ilustraciones llamativas	Alta (traducción al español)	3-8 años, sencillo	Lenguaje claro, accesible	Baja interactividad	Pictogramas, audiolibro
My Body Belongs to Me / Mi cuerpo me pertenece (Libro)	Físico/Digital	Baja-Media	No formal (recomendado)	Bilingüe, no DUA	Necesaria (lectura guiada)	Cumple normas editoriales	USD \$12-18	Colores vivos, amigable	Buena (español/inglés)	3-8 años	Empodera a niños, bilingüe	Baja interactividad	Versión digital interactiva
Let's Talk About Body Boundaries, Consent and Respect	Físico/Digital	Media	No formal (programas escolares)	Lenguaje claro, no DUA	Necesaria (adultos)	Cumple normas editoriales	USD \$14-18	Colores vivos, diverso	Adaptado a angloparlantes	4-10 años	Preguntas de reflexión, ilustrado	Sin versión en español	Traducción y versión interactiva
Body Boundaries Make Me Stronger (Libro)	Físico/Digital	Baja-Media	No formal (educación emocional)	Lenguaje sencillo, no DUA	Necesaria (lectura guiada)	Cumple normas editoriales	USD \$14-20	Ilustraciones llamativas	Requiere traducción	4-10 años	Serie educativa, positivo	En inglés, baja interactividad	Adaptación cultural e interactiva
Body Safety Box (Kit)	Mixto (físico + digital)	Alta	Sí (basado en evidencia)	Adaptable, no DUA completo	Necesaria (adultos/docentes)	Materiales seguros	USD \$180-200	Muy atractivo, variado	Contexto anglosajón	4-11 años	Kit integral, estructurado	Muy costoso, en inglés	Versión más económica y accesible
ChildSafe Australia – Body Safety Resources	Digital (PDFs)	Media	Sí (ONG, buenas prácticas)	Lenguaje sencillo, no DUA	Necesaria (adultos)	Sin riesgos	Gratuito	Diseño sobrio	Adaptado a Australia	4-12 años	Acceso libre, práctico	Poco atractivo visualmente	Materiales visuales más dinámicos
Fly Free (Vuela libre – juego terapéutico)	Físico (juego de mesa)	Alta	Parcial (uso clínico)	Orientado a adolescentes/adultos	Necesaria (terapeuta)	Cumple normas de juego	USD \$60-70	Diseño sobrio	General, en inglés	12+ años	Apoyo a sobrevivientes de abuso	Solo para uso profesional	Versión digital y en español
Between You and Me Game	Físico (juego de mesa)	Alta	Parcial (uso clínico)	Adaptable, no DUA	Necesaria (terapeuta)	Cumple normas de juego	USD \$60-70	Colores vivos, juvenil	General, en inglés	8-15 años	Fomenta comunicación	Precio alto, en inglés	Versión digital y cultural
Paquete de seguridad corporal (Etsy)	Digital (imprimible)	Media	No formal (práctica educativa)	Visual, no DUA	Necesaria (adultos)	Sin riesgos	USD \$6-12	Ilustraciones simples	General, en inglés	3-8 años	Económico y práctico	Depende de impresión	Traducción, versión app
Tarjetas didácticas de contacto seguro (Etsy)	Digital (imprimible)	Media	No formal (práctica educativa)	Visual, no DUA	Necesaria (adultos)	Sin riesgos	USD \$5-8	Colores vivos	General, en inglés	3-8 años	Económico, visual	En inglés, baja validación	Traducción, versión digital interactiva

En términos de formato, predominan los libros impresos y los materiales digitales descargables. Aunque los juegos de mesa y kits presentan mayor dinamismo, estos suelen tener un costo elevado, lo que limita su acceso en contextos institucionales públicos.

Respecto a la interactividad, se identifican tres niveles claros:

- Alta interactividad en juegos terapéuticos (ej. Talking, Feeling & Doing; Fly Free; Between You and Me), los cuales requieren facilitación profesional.
- Interactividad media en libros con preguntas de reflexión o materiales imprimibles.
- Baja interactividad en guías institucionales digitales.

En cuanto a la validación científica, solo algunos recursos presentan respaldo institucional o se declaran basados en evidencia. La mayoría se sustentan en buenas prácticas pedagógicas, pero carecen de estudios empíricos formales que midan impacto.

La accesibilidad bajo principios DUA es una de las principales brechas identificadas. Ninguno de los recursos analizados integra de manera sistemática adaptaciones inclusivas como lectura fácil estructurada, pictogramas universales, narraciones auditivas o diseño multisensorial.

La mediación adulta es un requisito transversal en prácticamente todos los casos, lo que confirma que la enseñanza de límites corporales continúa dependiendo fuertemente de la guía de padres, docentes o terapeutas.

Finalmente, se observa una tensión entre:

- Recursos gratuitos pero visualmente poco atractivos.
- Recursos altamente atractivos pero económicamente inaccesibles.

Conclusión

El análisis integral de los doce recursos evidencia que, aunque existe una oferta amplia de materiales orientados a la prevención del ASI, ninguno logra integrar de manera simultánea:

- Alta interactividad lúdica.
- Accesibilidad inclusiva bajo principios DUA.
- Validación científica sólida.
- Pertinencia cultural contextualizada a Bucaramanga/Colombia.
- Accesibilidad económica para instituciones públicas.

Las principales oportunidades de innovación identificadas son:

1. Diseñar un recurso multisensorial e interactivo que favorezca el aprendizaje significativo.
2. Incorporar criterios de Diseño Universal para el Aprendizaje desde la concepción del producto.
3. Desarrollar un material validado en contexto real institucional, fortaleciendo su respaldo empírico.
4. Garantizar pertinencia cultural local, integrando lenguaje, referencias y escenarios colombianos.
5. Proponer un sistema económicamente viable y escalable para instituciones públicas.

En consecuencia, el benchmarking no solo confirma la pertinencia del proyecto de grado, sino que delimita con claridad los criterios de diseño que debe cumplir el juguete pedagógico propuesto. Este ejercicio fundamenta la fase conceptual y orienta el desarrollo hacia una solución diferencial, inclusiva y socialmente responsable.